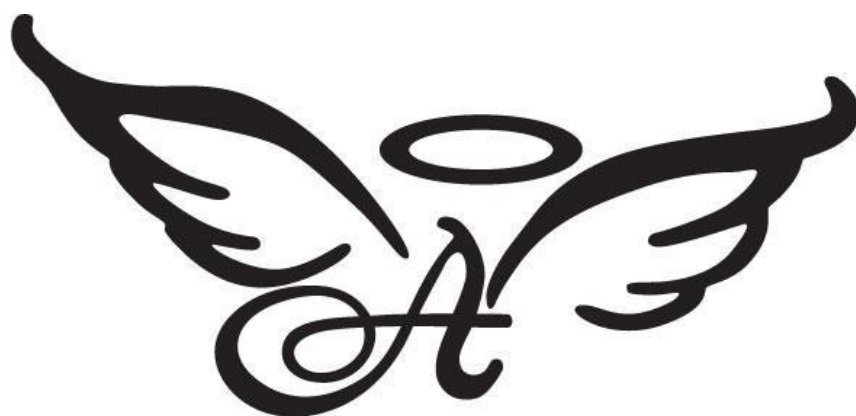


Tournoi de hockey 2026 – 19^e édition



LA FONDATION ARIANNE

Liste des règlements

Règlements

- 1- Un représentant de chaque équipe doit être présent à l'aréna une heure avant la première partie de son équipe.
- 2- Les équipes doivent être présentes (au moins 5 joueurs + le gardien de but) sur la patinoire à l'heure prévue à l'horaire. Une équipe ne respectant pas cette consigne perdra automatiquement la partie par la marque de 5 à 0.
- 3- Si les deux équipes ont la même couleur de chandail, la direction du tournoi verra à fournir un ensemble d'une couleur différente à l'équipe tirée au hasard.
- 4- Toutes personnes assistant au tournoi devront payer le coût d'entrée de 8 \$ par jour (gratuit pour les enfants de moins de 12 ans). Des laissez-passer seront également valides au coût de 12 \$ pour toute la durée de la compétition.
- 5- Aucune boisson alcoolisée ne sera tolérée sur le site, à l'exception de celle vendue par le comité organisateur.
- 6- Le coût d'inscription pour une équipe est de 770\$ (taxes incluses) et doit être acquitté lors de l'inscription de l'équipe. Les chèques doivent être faits au nom de « Événements 2M » avec une note spécifiant le nom de l'équipe. Vous pouvez également payer en argent ou par virement à l'adresse info@evenements2m.com (question : votre nom d'équipe, réponse : hockey)
- 7- Chaque équipe est assurée de jouer un minimum de 3 parties.
- 8- La durée des parties sera de 3 périodes de 10 minutes chronométrées. S'il y a une différence de 5 buts ou plus après 2 périodes de jeu, si la différence revient à 4 buts, le chronomètre sera remis.
- 9- **RESTRICTIONS DES JOUEURS – Site de référence eliteprospects.com :**
Voir le tableau en annexe
- 10- En cas d'égalité, une fusillade de 3 rondes sera disputée. Pour les demi-finales et finales, une prolongation de 5 minutes à 3 vs 3 précédera.
- 11- Un joueur doit avoir joué au minimum 1 match avant la finale pour pouvoir y participer.
- 12- Un joueur ne peut jouer pour deux équipes, à l'exception des gardiens de but si ceux-ci obtiennent l'autorisation de la direction du tournoi.
- 13- Tout joueur impliqué dans une bagarre ou qui tente de blesser volontairement un autre joueur sera automatiquement expulsé du tournoi.
- 14- Les équipes auront 30 minutes pour libérer les chambres après la fin de leur partie.
- 15- Les équipes auront une période de réchauffement de 3 minutes après que la resurfaceuse eut quitté la patinoire. Ensuite, les équipes ont une minute pour être prête à débiter la partie. Un retard exagéré pourrait être sanctionné par une pénalité de 2 minutes.
- 16- Les joueurs doivent porter les équipements complets, y compris le protecteur facial complet et le protège cou. Les joueurs portant une demi-visière devront signer une décharge avant d'embarquer sur la patinoire.
- 17- Aucune demande de protêt ne sera acceptée par l'organisation du tournoi après que la partie se soit jouée.

18- Règles de pointage pour les round robin :

- | | |
|----------------------------|-------|
| a. Victoire temps régulier | 3 pts |
| b. Victoire fusillade | 2 pts |
| c. Défaite | 0 pt |
| d. Défaite en fusillade | 1 pt |

19- Bris d'égalité :

- Victoires en temps régulier
- Match-up entre les équipes
- Différentiel
- Plus grand nombre de buts pour
- But le plus rapide dans le tournoi
- Tirage au sort

La consommation d'alcool, autre que celle vendue par le tournoi, est strictement interdite sous peine de disqualification de l'équipe fautive.

	Catégorie 1 Ligues senior régionales	Catégorie 2 LHJMQ - NHL -AHL - LNAH	Catégorie 3 Collégial et universitaire
Classe A	Maximum de deux (2) joueurs actifs ou ayant joué (1 seul match est suffisant) depuis saison 2020-2021 inclusivement	Maximum de deux (2) joueurs actifs ou ayant joué (1 seul match est suffisant) depuis saison 2020-2021 inclusivement	Maximum de deux (2) joueurs actifs ou ayant joué (1 seul match est suffisant) depuis saison 2020-2021 inclusivement
Classe B	Maximum d'un (1) joueur. Si un joueur a joué un total 10 matchs ou plus dans des circuits seniors au cours des 3 dernières saisons, il est considéré comme un joueur J.	Maximum d'un (1) joueur actif ou ayant joué (1 seul match est suffisant) depuis saison 2020-2021 inclusivement.	Maximum d'un (1) joueur actif ou ayant joué (1 seul match est suffisant) depuis saison 2020-2021 inclusivement.
Classe C	Maximum d'un (1) joueur. Si un joueur a joué un total 10 matchs ou plus dans la LHSLF au cours des 3 dernières saisons, il est considéré comme un joueur J.	Aucun joueur éligible ayant joué dans ces calibres depuis la saison 2010-2011 inclusivement. Avant 2010-2011, les joueurs ne sont plus considérés et peuvent jouer.	Aucun joueur éligible ayant joué dans ces calibres depuis la saison 2010-2011 inclusivement. Avant 2010-2011, les joueurs ne sont plus considérés et peuvent jouer.
Classe D	Aucun joueur éligible ayant joué dans ces calibres depuis la saison 2010-2011 inclusivement. Avant 2010-2011, les joueurs ne sont plus considérés et peuvent jouer.	Aucun joueur éligible ayant joué dans ces calibres depuis la saison 2010-2011 inclusivement. Avant 2010-2011, les joueurs ne sont plus considérés et peuvent jouer.	Aucun joueur éligible ayant joué dans ces calibres depuis la saison 2010-2011 inclusivement. Avant 2010-2011, les joueurs ne sont plus considérés et peuvent jouer.

Il est la responsabilité des capitaines de s'assurer de l'éligibilité de son alignement. Les capitaines devront remettre leur alignement au plus tard le 25 août 2026. En cas de doute sur l'éligibilité d'un joueur, il devra le signifier à la direction du tournoi pour validation.